Compilatore = compilare il codice in un file oggetto (.obj?)

Linker = trasforma il .obj in .exe

Pag 415

#include <iostream> includi iostream che permette di input/output

using namespace std usa uno spazio di variabili standard

int main () int pk restituisce sempre 0 pk ce il return 0

{

return 0;

}

INT FLOAT/DOBBLE? CHAR STRING